**Polytechnická soutěž pro žáky 6. ročníků ZŠ**

***Odkaz Julese Verna pro 21. století***

**Cíl soutěže**

Soutěž podporuje **polytechnické dovednosti, čtenářskou gramotnost a kreativitu** žáků. Inspirací je dílo Julese Verna a jeho vědecko-fantastické vize. Žáci si otestují svoji kreativitu, schopnost spolupracovat v týmu, improvizovat.

**Průběh soutěže**

*Průběh soutěže obecně:*

*Soutěž probíhá v několika krocích. Od samotného počátku soutěžící mohou využívat podpory mentora. Na počátku soutěže může spolupracovat celá třída. Připravený záměr postupně získá podobu projektu, nejlépe modelu, k němuž bude pro finále soutěže připravena zajímavá forma prezentace. Třída ze svého středu vybere pro tento účel „prezentační tým“. Soutěž vyvrcholí na velkém finále, kde se utkají všechny prezentační týmy mezi sebou. Reprezentují celou třídu, která se na projektu podílela. Žáci tříd budou moci přijít fandit svému týmu. Kromě prezentace výsledného projektu bude připravena celá řada disciplín zaměřených na operativní vyřešení úkolu s omezeným materiálem. Potřebná bude nápaditost, vědomosti a zkušenosti ze spolupráce na projektu.*

*Průběh soutěže v krocích:*

1. **Volba projektového záměru, určení prezentačního týmu a tvorba krátkého videa** (březen/duben 2025)
	* Každá třída si **vybere technické zařízení**, které se objevilo v literárních dílech Julese Verna. Třída se jím inspiruje a kreativním, zábavným a srozumitelným způsobem představí jeho princip fungování (viz další body).
	* Třída **natočí krátké video** (max. 8 min), v němž představí ideu svého projektu (nejde o finální podobu, stačí záměr, zdůvodnění volby). Video bude sloužit jako úvodní představení projektového záměru pro mentora. Mentor po obdržení videa kontaktuje soutěžní tým a poskytne poradenství (videa mají informativní charakter a nebudou součástí hodnocení).
	* **Určí prezentační tým** (5 žáků + pedagog jako doprovod).
	* Do 15. 4. 2025 oznámí výběr tématu a složení prezentačního týmu e-mailem organizátorovi (kontakt níže).
	* Do 15. 4. 2025 zpracované video uloží na vhodné úložiště např. Uschovna.cz, YouTube.. (odkaz ke stažení pošlete spolu s emailem organizátorovi)
	* Mentor je po celou dobu trvání soutěže k dispozici jako poradce (kontakt níže)
2. **Příprava a tvorba projektu, nácvik prezentace** (duben – červen 2025)
	* Žáci zpracují projekt, ve kterém představí na modelu vybrané technické zařízení.
	* Příprava prezentace: Projekt a jeho prezentace by měly reflektovat získané informace o literatuře, daném vynálezu, o historických okolnostech jeho vzniku a jeho promítnutí do současnosti. K prezentaci mohou žáci využít modely, slide show prezentace, scénky nebo jiné kreativní formy. Žáci si nastudují potřebnou literaturu, zpracují, připraví a nacvičí si prezentaci. *Pedagog může svým žákům pomáhat se zpracováním projektu i s konceptem prezentace pro finále, stejně tak mohou pomoci moderní technologie. Samotná prezentace ve finále však bude pouze v rukách prezentačního týmu.*
3. **Finále soutěže – 12. 6. 2025, tělocvična ZŠ Edisonova, Teplice**
	* **Prezentační týmy představí své projekty** před odbornou porotou a ostatními soutěžícími.
	* Proběhne také **soutěžení žáků ve zvládání technických zábavných úkolů.**

**Podmínky účasti**

✔ Prezentační tým = **5 žáků** (zástupci třídy) **+ 1 pedagog** (doprovod).
✔ Termín ohlášení tématu projektu a složení týmu: **do 15. 4. 2025**.
✔ Finále: **čtvrtek 12. 6. 2025, presenčně v tělocvičně ZŠ Edisonova, Teplice** (celodenní akce zhruba od 9:00 do 15:00, podrobnosti v organizaci dne budou včas upřesněny). Spolužáci jako podpora prezentačních týmů jsou vítáni, jen prosíme předem nahlásit organizátorovi.

**Hodnocení projektů** – rozhodne přítomná odborná porota bodovým hodnocením

* **Obsahová přesnost a výzkum** – žáci prokazují znalost literatury a technického tématu.
* **Kreativita a originalita** – inovativní zpracování a prezentace projektu.
* **Ústní projev a týmová spolupráce** – prezentace je čistě v rukou žáků, pedagogové jsou pouze doprovodem a podporou žáků.
* **Vložené úsilí** – kvalita zpracování a nasazení žáků.

**Odměny pro výherce**

✔ **1. místo** = peněžitá výhra v hodnotě **12 000 Kč** na třídní výlet dle vlastního výběru

✔ **2. místo** = peněžitá výhra v hodnotě **8 000 Kč** na třídní výlet dle vlastního výběru

✔ **3. místo** = peněžitá výhra v hodnotě **5 000 Kč** na třídní výlet dle vlastního výběru

**Všechny prezentující žáky čeká drobná odměna za jejich účast a nasazení**

**Kontakty:**

**Kontakt na organizátora:** Bc. Klára Nejedlá, nejedla@mascinovecko.cz, tel. 607 736 629.

**Kontakt na mentora:** Jiří Rudolf, jiri.rudolf@gmail.com, tel. 606 645 618

**Další:**

* **Pohoštění a strava pro soutěžní týmy včetně pedagogů bude zajištěna.**